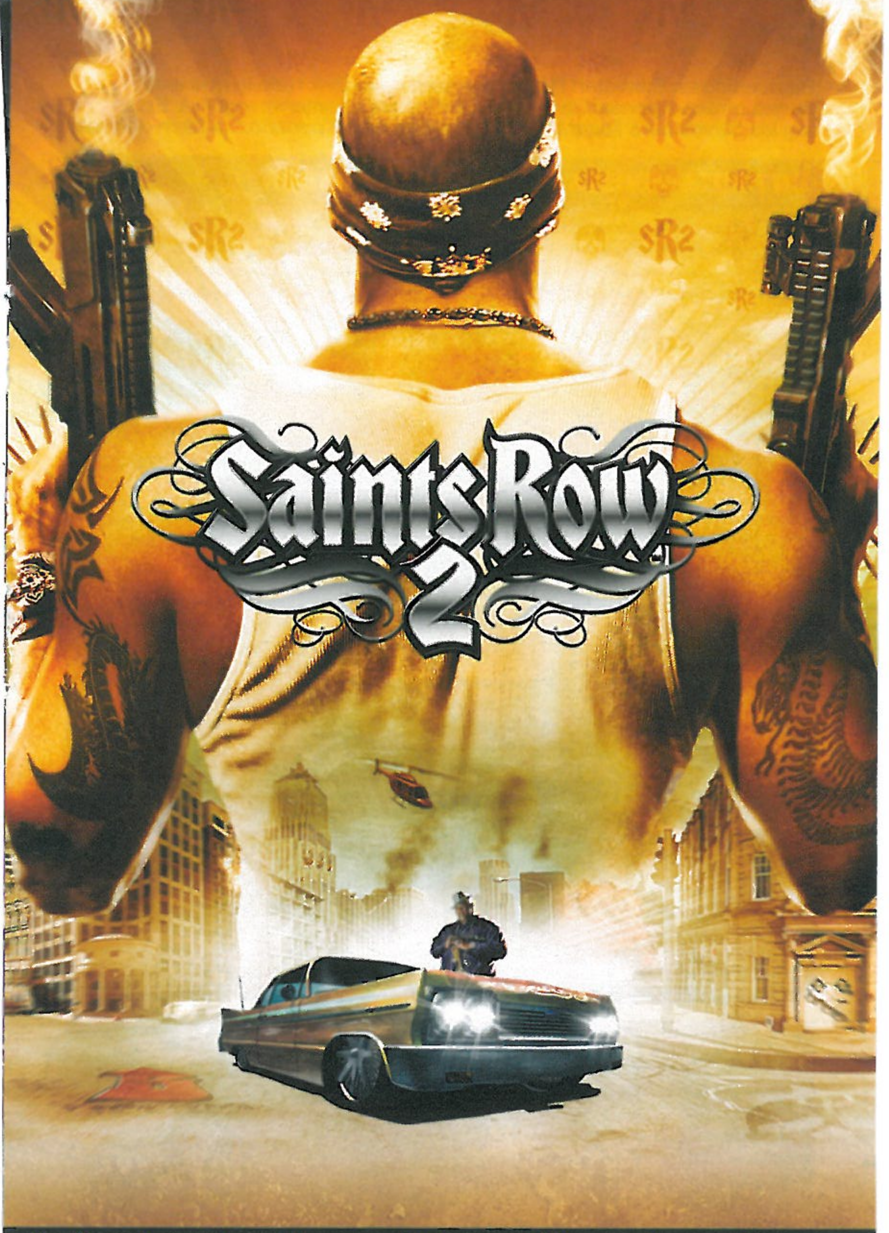
GUÍA COMPLETA

REALIZADA POR AXEL SPRINGER PARA THQ



Así se juega • Paso a Paso • Secretos y trucos

Así se juega

¡Bienvenidos a Stilwater! Preparaos para descubrir todo lo que esta ciudad ofrece y pensad que un día será completamente vuestra. Estas son las claves para llegar a dominar la capital del pecado... ¡a base de tiros!

UN PROTAGONISTA A GUSTO DEL JUGADOR

«Saints Row 2» ofrece unas posibilidades de personalización casi infinitas. Desde el completo editor con el que comienza la aventura hasta las numerosas tiendas repartidas por las calles de Stilwater, el protagonista será como nosotros queramos. Además, podremos contemplar en los vídeos del modo historia a nuestra "creación" moviéndose y actuando como si tal cosa.


Podemos cambiar cualquier aspecto del personaje, incluso la expresión facial.


Nuestra imaginación es la clave a la hora de vestirle. ¿Alguien ha visto "Borat"?


En las clínicas de cirugía nos operamos para cambiar el sexo, edad, aspecto...


También podemos elegir cómo visten los miembros de nuestra banda...


...e incluso los coches que utilizan, ¡y que nosotros podemos coger siempre!


También hay que decorar las casas que compramos, aunque no sale nada barato.


En los salones de tatuaje decoran la parte de nuestro cuerpo que queramos.


En las tiendas de música podemos comprar pistas y listas de reproducción.


Las joyas no pueden faltar en la colección de cualquier mafioso que se precie.

ASÍ SE MUEVE UN MAFIOSO

En Stilwater podemos utilizar todo tipo de vehículos para movernos: coches, motos, quads, helicópteros, aviones... Además disponemos de varios garajes para guardar los que queramos y así tenerlos disponibles siempre.



QUE NO FALTEN LAS ARMAS

En «Saint's Row 2» podemos utilizar casi cualquier objeto como un arma, simplemente recogiéndolo (o arrancándolo del suelo). Señales de tráfico, televisores, bolsas de basura... Por supuesto, también disponemos de armas de fuego que nos permitirán destrozar a los rivales más duros.





Los puños no nos fallan...



...ni el mobiliario urbano

Automáticas para el coche



Escopetas para interiores



Los rifles son devastadores



Pero nada como un RPG

CUIDANDO LA ECONOMÍA

El dinero también es imprescindible en Stilwater. Además de haciendo misiones, hay otras maneras de recaudar dólares para los Saints.



Cada barrio controlado por la banda nos proporciona dinero todos los días.



Las tiendas que compramos nos hacen rebajas y nos dan parte de sus beneficios.



"Taller ilegal" y "Sicario" dan bastante dinero de forma rápida. Buscadlas.

LAS CLAVES DEL RESPETO

El respeto es imprescindible para avanzar en el modo historia, ya que cada vez que hacemos una misión gastamos un nivel de respeto. Podéis subirlo así:



Por cada nivel superado de una misión secundaria ganamos mucho respeto.



Aumentando el nivel de estilo, el respeto sube más rápido de lo normal.



Otras acciones lo suben, como conducir por el carril contrario o tener puntería.

Paso a Paso

La vida fuera de la cárcel no va a ser un camino de rosas para vosotros. Ahí fuera os esperan un montón de bandas y territorios por conquistar, colegas a los que ayudar... ¡y pandilleros que os quieren ver bajo tierra!







MISIONES 3rd STREET SAINTS

Fuga

Acabas de despertar de un largo coma, y es hora de escapar de la cárcel. Carlos te va a ayudar, así que noquea al médico, abre la puerta y **elimina a los dos polis (1)** mientras aprendes a pelear.

Sube por la zona de tuberías, y al llegar a la azotea elimina a los guardias sin que te vean los focos. Continúa guiándote por los marcadores del radar, y cuidado, porque pronto aparecerá un helicóptero. Elimina a los dos enemigos que hay en él y roba un coche para llegar hasta el muelle. Coge el barco y defiéndelo de la policía en el camino. Cuando lleguéis a Stilwater, volverás a ser libre.

Abogado de oficio

No es muy adecuado que vayas por la calle vestido de preso, así que tendrás que comprarte ropa. Ve a Sloppy Seconds y viste a tu personaje como te guste. Cuando llegues al bar, dale un par de tortas a los macarras y dirígete a los tribunales para liberar a un antiguo colega, Gat, que está siendo juzgado. Date prisa en llegar, **y allí despacha a los policías (2)**, sube las escaleras y encuentra a Gat. Libérale y sal del edificio con él. Para eliminar a los guardias con chaleco, cúbrete, que recuperarás vida. Sal de los tribunales, roba un coche de poli y conduce hasta Forgive and Forget. Cuando se tranquilicen las cosas, ve a casa de Aisha.

Pago de entrada

Ahora que habéis vuelto a formar la banda, necesitaréis un refugio. Lleva a Gat hasta el punto del mapa y entrad.

Deshazte de los Sons of Samedi que hay y baja a la ciudad abandonada. Allí habrá más enemigos y tendrás que destruir las chabolas de los mendigos. Lanza cócteles molotov a las estructuras, o coge a los enemigos y tíralos encima. Cuando termines, elimina al resto de los mendigos y el primer barrio, Old Stilwater, será tuyo.

➔ Controlas Old Stilwater

Tres reyes

Toca reclutar a tres lugartenientes para ayudarte a dirigir los 3rd Street Saints. Ve al distrito Suburbs, y allí tendrás que hacer tres pequeñas misiones para convencer a Shaundi, Pierce y Carlos de que trabajen para ti. Shaundi te pedirá que realices **tres saltos con tu coche (3)** en una zona cercana. Pierce querrá que le acompañes a eliminar a unos cuantos Ronin, y con Carlos tendrás que usar una grúa para remolcar un coche hasta su garaje. Tu banda está formada, y ahora podrás elegir entre tres tipos de misiones, en las que atacarás a cada una de las bandas rivales: los Ronin, los Sons of Samedi y los Brotherhood.

MISIONES RONIN

Los siete de Saints

Empecemos a comerle terreno a los Ronin asaltando su







casino. Ve hasta allí con Gat y elimina a los quince pandilleros que hay en las dos plantas. Después **protege a Gat mientras pone explosivos en las puertas (4).** En cuanto termine, aléjate, porque si no la explosión te afectará. Por último, lleva el botín a casa de Aisha eliminando a los policías y a los Ronin que intenten detenerte.

➔ Controlas Centennial Beach

Día de colada

Es hora de lavar el dinero. Ve a Elysian fields, **habla con el punki (5)** y cómprale el coche. Ahora conduce hasta Tidal Springs y luego pásate por Misty Lane, donde le podrás vender el coche a una señora. Súbete con ella y haz de copiloto cargándote a todos los coches y motos Ronin.

➔ Controlas Nob Hill

Furia en el asfalto

Pásate por la tienda de armas a comprar munición de ametralladora, ya que tendrás que eliminar a los motoristas Ronin que circulan por toda la ciudad. Persígueles, acorrálales y no tengas piedad.

➔ Controlas Tidal Spring

Desangrarse

Malas noticias: Aisha está muerta y a Gat le han herido gravemente. Tendrás que protegerle de los Ronin hasta que llegue ayuda. Cuida los laterales, porque vienen más por allí, y si te ves apurado escóndete tras la valla y recupera salud. Cuando llegue Pierce te dará un lanzacohetes para que defiendas el coche. **Apunta bien y revienta todos los coches Ronin (6)** que se os acerquen hasta que lleguéis al hospital.

➔ Controlas Filmore

Nivel de peligro naranja

El mandamás de los Ronin, Kazuo Akuji, va a llegar a la ciudad, y tendrás que interceptarle en el aeropuerto. Llega hasta allí con Pierce en menos de dos minutos, entra en la terminal y liquida a los pandilleros que veas. Además

Misiones secundarias (I)

Para poder avanzar en la historia necesitas respeto, que se consigue con las misiones secundarias. Cada una tiene seis niveles, y si los superas ganarás estas recompensas:

"CLUB DE LUCHA" consiste en peleas cuerpo a cuerpo contra uno o varios hombres.
Nivel 3 en Arena: Ataques melee hacen 15% más daño.
Nivel 6 en Arena: Ataques melee hacen 30% más daño.
Nivel 3 en Cárcel: Puedes llamar a Legal Lee.
Nivel 6 en Cárcel: Puedes llamar a Troy.



EN "FUZZ" tienes que representar a un policía y aplicar la ley con dureza.
Nivel 3 en Projects: Pistola Kobra.
Nivel 6 en Projects: Munición infinita para pistola.
Nivel 3 en Suburbs: El nivel de búsqueda policial se reduce más rápido.
Nivel 6 en Suburbs: El nivel de búsqueda policial se reduce aún más rápido.

EN "ESCOLTA" tienes que llevar a la chica y al cliente a dar una vuelta por la ciudad esquivando paparazzi.
Nivel 3 en Red Light: Entrega de vehículos.
Nivel 6 en Red Light: Entrega gratuita de vehículos.
Nivel 3 en University: Mala reputación con los Samedi se reduce más rápido.
Nivel 3 en University: Mala reputación con los Samedi se reduce aún más rápido.

"TRÁFICO DE DROGAS" te pide que protejas a la traficante mientras "trabaja".
Nivel 3 en Hotel & Marina: Mala reputación con los Ronin baja más rápido. ▶











tendrás que eliminar a cuatro lugartenientes, que tienen una flecha roja sobre la cabeza. Después **coge un carrito y persigue al otro (7)** hasta que detengas a sus ocupantes. Si consiguen salir a la calle, síguelos en moto y mándalos al otro barrio.

➔ Controlas Quinbecca

Conexión Kanto

Dirígete a Kanto, en el distrito Red Light, y elimina a los Ronin que encuentres en tu camino hasta la puerta del restaurante. Allí tendrás que ocuparte de Jyunichi y sus secuaces valiéndote únicamente de tu katana. Encárgate primero de los pandilleros y luego espera a que Jyunichi ataque. Justo cuando esté a punto de finalizar el ataque, **presiona uno de los dos gatillos para contraatacar (8).** Repite la operación hasta que caiga.

➔ Controlas Rebadeaux

Horas de visita

Los Ronin han venido a hacerle una visita a Gat, y tendrás que sacarle del hospital. **Coge la camilla y liquida a todos los enemigos que aparezcan (9).** En cuanto elimines a los de una zona, corre, porque Gat se irá desangrando. Sigue las marcas azules hasta que llegues a la puerta principal, donde podrás soltar un momento a tu colega y dar buena cuenta de los Ronin que hay fuera.

Vuelve a entrar y sube hasta la azotea, donde encontrarás un helicóptero médico. **Píllalo y lleva a Gat hasta la base de los Saints (10).**

➔ Controlas Union Square

Servicio de habitaciones

Ahora os toca a ti y a Gat atacar a los Ronin. Asegúrate de tener munición, y conduce hasta el distrito Downtown. Allí, entra en el hotel y elimina a todos los enemigos del hall. Sube al primer piso, límpialo de pandilleros y **coloca bombas en los puntos iluminados (11).** Haz lo mismo en los dos pisos siguientes en menos de cuatro minutos, y ten cuidado antes del último, porque te saldrá un grupo de Ronin en las escaleras. Entra en la suite, despacha a los lugartenientes, y cuando salgas salta la barandilla y abre el paracaídas.

➔ Controlas Brighton

Descanse en paz

Shogo ha tenido la osadía de interrumpir el entierro de Aisha. Házselo pagar caro matando a todos los Ronin y dañándole. Pronto escapará, con lo que tendrás que ocuparte de sus lugartenientes antes de ir a por él. Cúbrete para recuperar vida, e intenta que no te rodeen, porque hay muchos enemigos y vienen de todos los frentes. Después ve hacia la casa donde se ha refugiado Shogo, persíguelo en moto y **dispárale hasta que caiga (12).**

➔ Controlas Morning Woods Cementery

Buena defensa

Los Ronin están en tu base (13). Baja las escaleras y defiende los dos pilares de







los enemigos hasta que se acabe el tiempo. Después corre hacia el punto marcado en el radar para defender cuatro pilares más. Ojo con los Ronin, que llevan lanzacohetes. Cuando se termine el tiempo, ve a por Kazuo Akuji, que quiere vengar la muerte de su hijo. Dale con lo más fuerte que tengas y no tardará en caer. Cuando hayas terminado con él, huirá.

➔ Controlas Adept Way

Lo que unos tiran...

Para acceder a esta misión, antes tendrás que haber asaltado todas las fortalezas Ronin y así dejarles sin territorios. Es hora de terminar definitivamente con Kazuo Akuji, así que dirígete al festival cultural. Conduce hasta el muelle, coge la moto de agua y ve a Hotels & Marina.

Por el camino tendrás que esquivar los explosivos que lanza un helicóptero. Cuando llegues, limpia el muelle de Ronin y entra en el barco. Sube un nivel y cruza al barco siguiente, despachando a todos los enemigos que encuentres y sin entretenerte demasiado, porque la salud del Sr. Wong se termina. Pasa al último barco, sube al nivel intermedio y ocúpate de Akuji. La táctica es la misma que con Jyunichi: cuando esté a punto de finalizar su ataque, **presiona uno de los gatillos para contraatacarle hasta que caiga (14)**.

➔ Controlas Stilwater boardwalk.

MISIONES SONS OF SAMEDI

Tengo el polvo, viajaré

Ve hasta el distrito Stilwater University, allí tendrás que **eliminar a unos pandilleros (15)** y recoger los paquetes que están vendiendo en dos puntos del mapa. Cuando termines, Shaundi te pedirá que elimines a otro Samedi. Persíguele en coche, disparándole hasta que caiga. Por último, recoge el paquete que deja y ve a ver a Shaundi.

➔ Controlas Frat Row

Misiones secundarias (2)

Nivel 6 en Hotel & Marina: La mala reputación con los Ronin se reduce todavía más rápido.
Nivel 3 en Airport: Escopeta X2 Ultimax
Nivel 6 en Airport: Munición de escopeta ilimitada.

"VENGADOR SÉPTICO" es una de las más divertidas. Tenemos que rociar de basura los objetivos marcados.
Nivel 3 en Red Light: Comida y licores 15% más baratos.
Nivel 6 en Red Light: Comida y licores 30% más baratos.
Nivel 3 en Suburbs: 15% más de puntería con armas.
Nivel 6 en Suburbs: 30% más de puntería con armas.



"ASALTO DE HELICÓPTERO" te proporciona un helicóptero militar para destruir objetivos o proteger aliados.
Nivel 3 en Trailer Park: 5% de descuento en armas.
Nivel 6 en Trailer Park: 15% de descuento en armas.
Nivel 3 en Barrio: 5% menos de daño por balas.
Nivel 6 en Barrio: 15% menos de daño por balas.

EN "CAOS" tendrás que provocar destrucción máxima: ¡revienta todo lo que pilles!
Nivel 3 en Red Light: 15% de descuento en la personalización de tu casa.
Nivel 6 en Red Light: 30% de descuento en la personalización de tu casa.
Nivel 3 en Nuclear Plant: lanzallamas.
Nivel 6 en Nuclear Plant: RPG Anihilator.

"CONTROL DE MULTITUD" te pone a cargo de un famoso. Líbrale de los pesados.
Nivel 3 en Suburbs: 5% ▶











Una lima en el pastel

Coge la lancha y dirígete hacia la prisión de Stilwater. Atraca el barco, sube hasta llegar a la sala de generadores, coloca la bomba y apártate. Cuando explote, vuelve a la misma sala, sal y coge el coche de policía. Utilízalo para subir hasta la cárcel, eliminando a los guardias que te acosen, y entra. Dentro de la prisión presenciarás un motín. Intenta pasar desapercibido y elimina a los presos sólo si te atacan. Ve hasta el tercer piso, **recoge a la mujer (16)** y sal de la cárcel. Allí te espera un helicóptero de policía; cógelo y vuelve a la ciudad.

➔ Controlas Pilsen

Asalto aéreo

Te toca destrozar una de las plantas de producción de droga de los Samedi. Ve hasta Pleasant View en el helicóptero de Tobías y destroza a tiros los cinco elementos marcados antes de que os derriben. Los pandilleros huirán en cuatro coches, **así que dales su merecido (17)**.

➔ Controlas Pleasant View

Veteran Child

Ve al distrito High End Retail. Entra al local, elimina a los Samedi que encuentres y dirígete al distrito Barrio. Ten cuidado con los coches de la banda que te acosarán por el camino. Entra en la otra discoteca, elimina a los enemigos de los dos pisos y enfréntate a Veteran Child. El muy cobarde ha cogido a Shaundi de rehén, así que tendrás que hacer que se separe de ella para poder dispararle. Lánzale una granada flash, **ciégale y dale caña (18)**. Ocúpate de los otros Samedi que vienen, y cuando estés dañado escóndete detrás de los sillones.

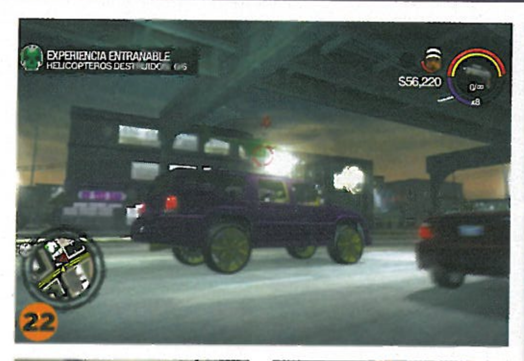
Casa en llamas

Vas a atacar a los Samedi donde más les duele: en sus laboratorios de drogas. Evita entrar en ellos a saco, porque están llenos de enemigos, y ten cuidado con los coches que aparecen de vez en cuando. Los dos primeros locales no te darán problemas; cárgate los pequeños laboratorios que hay en ellos y listo. En el tercero habrá una puerta que no podrás abrir; **desactiva el sistema de ventilación (19)** para hacer que la abran desde dentro. En el cuarto local tendrás que eliminar a tres técnicos de laboratorio, y uno de ellos te dejará una llave con la que podrás abrir la puerta del sótano. Allí, cárgate el último laboratorio, **persigue al jefe de técnicos en el coche (20)** y hazle desaparecer.

➔ Controlas Shivington

Mal viaje

Te han drogado, así que no puedes ver bien. Elimina a los Samedi que te sean imprescindibles, y coge un coche rápido para volver a la guarida a ayudar a Shaundi. Rescátala y **sube a defender tu base (21)** con su ayuda y la de Pierce. Parapétate y entra en el edificio a recu-





perar vida cada vez que lo necesites, porque vendrán Samedi desde todos los frentes a atacaros y no pararán hasta que no te cargues a sesenta de ellos.

➔ Controlas Ultor Dome

Experiencia entrañable

Usa la AR-50 y **cárgate a los helicópteros que aparezcan (22)**, que de conducir ya se encarga Pierce. No dudes en reventar los coches que os atacan. Cuando lleves tres derribados, os bajaréis del coche y cogeréis una lancha para encargaros de dos más en el agua. Por último, cárgate a uno más en tierra mientras Pierce deleita tus oídos.

➔ Controlas Sunsinger

Disturbio controlado

Para acceder a esta misión tendrás que conducir hasta el distrito Factories y dirigirte hacia el icono de interrogación que está más al norte. Allí, contén a los yonquis con ayuda de Pierce y Shaundi. Luego espera a que Pierce vuelva mientras te ocupas de los enemigos que aparecen, y protege a tus dos lugartenientes mientras cargan el camión. Ahora **coge un coche y protege el vehículo (23)**, vigilando los puntos rojos del radar y adelantándote si es necesario. Por último, deshazte de todos los yonquis y llega hasta la base.

➔ Controlas Black Bottom

Eterno Sunshine

El misterioso lugarteniente de los Samedi es tu próximo objetivo. Dirígete a la fábrica y bájate un poco antes de llegar **para poder pillar a los Samedi desde un lateral (24)**; si no, estarás rodeado. Elimínalos, entra y ve despachando pandilleros hasta que llegues al tercer piso, donde te espera el Sr. Sunshine. Cúbrete en el trozo de metal del piso de arriba o en el parapeto del de más abajo.

Cuando saque el muñeco, pégale un tiro y luego acribilla a Sunshine, que será vulnerable. Liquida a los Samedi que

Misiones secundarias (y 3)

descuento en ropa
Nivel 6 en Suburbs: 15% descuento en ropa.
Nivel 3 en Marina: Spray de pimienta.
Nivel 6 en Marina: Motosierra.

"RASTRO LLAMEANTE" es una carrera en la que todo lo que toques explota y te da tiempo extra. Aprovéchalo.
Nivel 3 en Downtown: Daño en explosiones reducido 5%.
Nivel 6 en Downtown: Daño en explosiones reducido 15%.
Nivel 3 en Apartments: Mala reputación con Brotherhood se reduce más rápido.
Nivel 6 en Apartments: Mala reputación con Brotherhood se reduce aún más rápido.



EN "CHULEO" reclutas chicas y matas a otros chulos.
Nivel 3 en Chinatown: Recuperas vida el doble de rápido.
Nivel 6 en Chinatown: Recuperas vida el triple de rápido.
Nivel 3 en Downtown: Gal 43.
Nivel 6 en Downtown: Munición infinita de gal 43.

"CARRERA DE DESTRUCCIÓN" consiste en destrozar a todos los vehículos rivales.
Nivel 3: Descuento en talleres mecánicos.
Nivel 6: Vehículos de carrera de destrucción.

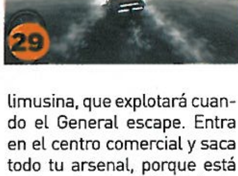
EN "FRAUDE AL SEGURO" tienes que simular que te atropellan tirándote al suelo.
Nivel 3 en Factories: Puedes esprintar el doble de tiempo.
Nivel 6 en Factories: Puedes esprintar ilimitadamente.
Nivel 3 en Museum: Los vehículos te hacen un 15% menos de daño.
Nivel 6 en Museum: Los vehículos te hacen un 30% menos de daño.













aparezcan, y **repite la operación del muñeco hasta que Sunshine caiga (25).**

➔ Controlas The Mills

Asalto a la comisaría distrito 31

Encuentra la furgoneta de mantenimiento en menos de tres minutos y haz que se detenga. Disfrázate, conduce hasta la comisaría, esconde tu arma y entra. Ve al cuarto piso; cuando llegues a la sala de ordenadores te descubrirán **y deberás defenderla de los policías (26)** hasta que Shaundi termine. Después escóltala hasta el helicóptero, liquidando a los antidisturbios, y ve hasta el refugio.

El centro demencial

No podrás acceder a esta misión hasta que superes todas las fortalezas Samedi. Llega al punto de emboscada en menos de 1:45 y espera a la limusina. Cuando esté allí, despacha a todos los pandilleros desde tu posición inicial, ya que **la altura te dará ventaja (27).** Cuidado con la limusina, que explotará cuando el General escape. Entra en el centro comercial y saca todo tu arsenal, porque está repleto de Samedi. Crúzalo sin dejar atrás a Shaundi y ayudándote de algún coche o quad si es necesario. Es hora de hacer frente al General.

Pégale unos tiros al Bulldog con lo más fuerte que tengas y desde una posición en la que estés cubierto. Cuando huya, puedes **coger un vehículo para perseguirlo (28)** y derribarlo a tiros, o esperar a que pase y acribillarlo con el rifle. Échale paciencia, porque los numerosos enemigos que vendrán hacen de este enfrentamiento un auténtico reto. Cuando te lo cargues, los Samedi serán historia.

➔ Controlas Prawn Court

MISIONES BROTHERHOOD

Primeras impresiones

Elimina a los policías que vienen y sigue las marcas azules cargándote a todos los enemigos que aparezcan. Cuando llegues arriba, podrás elegir entre huir por la calle o por el agua. Si escoges el agua, llega hasta el muelle, coge el barco y **llévalo hasta el distrito Docks & Warehouses (29).** Si prefieres la calle, coge el coche y lleva a Maero al mismo distrito, esquivando barricadas y coches de policía.

➔ Controlas Southern Cross

Reencuentro

Tendrás que llevar a Donnie a que ponga bombas en cuatro camiones Brotherhood para reventarlos. Cuando lleguéis a cada punto, **protégele de los pandilleros (30),** y en cuanto termine aléjate y detona la bomba.

➔ Controlas Cecil Park

Quien guarda, halla

Tendrás que darte prisa, porque hay que completar la misión en menos de quince minutos. Ve a Friendly Fire a comprar un contador geiger, y después coge la lan-







cha en el distrito Apartments. Cuando llegues, tendrás que localizar unos residuos tóxicos con ayuda de un medidor de radioactividad. Están en el barco grande que hay en la parte noreste de la isla; baja y cógelos. Ve a la central, sube al helipuerto y acaba con los guardias. Un helicóptero viene a recogerte, así que defiende tu posición para que pueda aterrizar y súbete.

Durante el camino, **derriba a los helicópteros de la policía hasta que caigáis (31).** Ahora corre al salón de tatuajes, que el tiempo se acaba.

Asfalto rojo

Los Brotherhood tienen a Carlos, así que tendrás que ir a ayudarle. Coge un coche y ve a Chinatown, donde encontrarás un almacén repleto de pandilleros, entre ellos Donnie. Elimina a los demás y **dale un par de "galletas" (32)** a tu viejo amigo hasta que te diga dónde tienen a Carlos. Ve hasta el punto del mapa marcado antes de que se agote su salud. Cuando encuentres el vehículo donde le tienen, persíguelo y golpéalo hasta obligarle a parar, y cuando lo haga, vete a ayudar a Carlos.

→ Controlas Charlestown

Error bancario a tu favor

Haz caso al soplo de Shaundi y ve al banco. Entra pacíficamente, acércate a Jessica y cógela como rehén, para utilizarla como escudo humano y cargarte a los polis.

Os cerrarán las puertas, así que tendrás que ir a la parte derecha del banco y hacer que Jessica desactive la alarma. Cuando lo haga, vuelve al hall principal, **elimina a los SWAT (33),** sal del banco y llévala a su coche, que está en un lateral. Métela en el maletero y conduce hasta la universidad esquivando barricadas y coches de policía.

→ Controlas Ezpata

¡Gracias y buenas noches!

Conduce hasta el almacén y despacha a todos los Brotherhood que hay allí. Si

Fortalezas

Las fortalezas son pequeñas misiones en las que debes eliminar enemigos o cumplir objetivos. Si las superas, controlarás un distrito.

RONIN

- Club Striptease de Suburbs.
  → Controlas Misty Lane
- Centro de ocio New Hennequet.
  → Controlas New Hennequet
- Museo de ciencias de Humboldt Park
  → Controlas Humboldt Park
- Muelle del museo Amberbrook.
  → Controlas Amberbrook

SONS OF SAMEDI

- Centro estudiantil de la Universidad.
  → Controlas Stilwater University
- Laboratorios de Bavogian Plaza.
  → Controlas Bav. Plaza
- Muelle de pesca.
  → Controlas Sunnyvale G.
- Trailer Park Elysian Fields.
  → Controlas Elys. Fields

BROTHERHOOD

- Muelle de Poseidon Alley.
  → Controlas Pos. Alley
- Pagodas de la Plaza Imperial.
  → Controlas Imperial Sq.
- Apartamentos Somerset.
  → Controlas Somerset
- Hangares del aeropuerto de Wardill.
  → Controlas Wardill Airp.

3rd ST. SAINTS

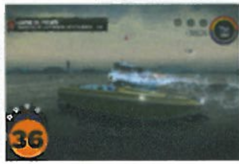
- Cuevas de Stilwater.
  → Controlas Stilwater Caverns

ULTOR

- Centro comercial de Rounds Square.
  → Controlas Rounds Sq. Shopping Center











intentas hacerlo desde el coche, estarás más protegido. Ahora sube al camión y defiéndelo de las motos y coches de la banda que te acosan **tirándoles cajas de fuegos artificiales desde la parte trasera (34)**. Cuando llegues al concierto, habrás terminado.

➡ Controlas Copperton

Castigo

Tus barrios están siendo arrasados, así que tendrás que poner un poco de orden.

Ve a la licorería, cárgate a los vándalos que la está arrasando y protege al tendero. Después dirígete al parking, sube al piso de más arriba y elimina a todos los Brotherhood. Si se te escapa el lugarteniente, tendrás que darle caza con el coche.

Es hora de ir a por el siguiente lugarteniente. Elimínalo antes de que lo detengan. Por último, **detén al camión que incendia los muelles (35)** acorralándolo y acribillándolo.

➡ Controlas Encanto

Carne de prisión

Ultor ha conseguido que liberen a unos cuantos Brotherhood que están en la cárcel, y tienes que impedir que lleguen a las calles. Coge un coche y sigue a los autobuses, tiroteándolos hasta reventarlos. Ahora coge una lancha o un caza y cárgate cuatro barcos donde transportan a los presos. Nosotros **os recomendamos ir en lancha (36)**, que es más fácil de manejar que el avión.

➡ Controlas Huntersfield

El enemigo de mi enemigo

Entra en el centro comercial del distrito Airport. Sube hasta la azotea, coge el helicóptero y vuela hasta un barco que hay en alta mar. Aterriza y elimina a todos los guardias que haya en las cubiertas y la bodega. Entonces prepárate para aguantar tres oleadas de Brotherhood y helicópteros, **usa la munición que hay en la bodega y deshazte de ellos sin piedad (37)**.

➡ Controlas Fox Drive

El asedio

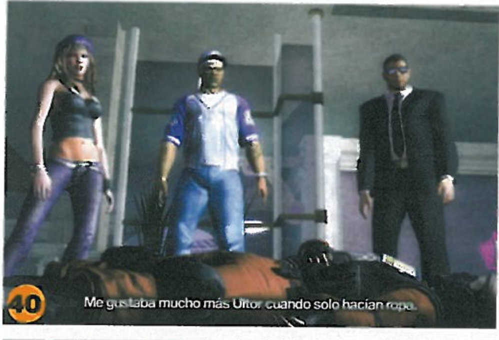
Ve al escondite de Maero para reunirte con los Saints. Tendrás que asaltar el edificio, pero primero limpia la zona de lugartenientes Brotherhood. Cuando entres al escondite te seguirás encontrando enemigos; elimínalos y ábrete paso hasta la azotea, donde te espera Maero. Para vencerle **protégete de sus disparos con el respiradero de más adelante y cósele a tiros (38)**.

➡ Controlas Stoughton

Duelo

Conquista todas las fortalezas Brotherhood, y estarás listo para el duelo final con Maero. Quédate agachado donde estás, date la vuelta y espera a que pase el coche de tu enemigo para acribillarlo. Ten cuidado con los coches que vienen por atrás, aunque estás bien cubierto. Cuando Maero venga a por ti, **acaba con él desde esa misma posición (39)** y será el final de los Brotherhood.

➡ Controlas Little Shangai







MISIONES ULTOR

Buscar pelea

Para acceder a las misiones de Ultor, tendrás que haber acabado con los Ronin, los Samedi y los Brotherhood, y además haber conquistado la fortaleza de los 3rd Street Saints. En esta misión el ejército privado de Ultor viene a por ti, así que tendrás que abrirte paso hasta la salida.

Cuando salgas, será hora de rescatar a tus lugartenientes. Primero ayuda a Pierce liquidando a todos los guardias de Ultor antes de que se agote su salud. Ahora toca echarle una mano a Shaundi, aunque para llegar hasta ella deberás recorrer la ciudad, que está plagada de barricadas, coches de policía y matones de Ultor. Detén la furgoneta donde la llevan golpeándola hasta que eche humo y se agote su barra de energía. **El primer asalto es tuyo (40).**

Proyecto Pirámide

Ve a Saint's Row y empieza a cargarte todo lo que pilles (coches, gente, etc.) **y pronto aparecerán los de Ultor (41).** Dales caña hasta que tengas cuatro estrellas, y entonces huye para quitártelas en Forgive & Forget. Ahora ve al distrito Apartments, tírate al agua en el punto indicado y entra en los túneles para encontrarte con Gat. Llega hasta el punto marcado en el mapa, pon bombas en las zonas iluminadas, y cuando termines sal de la base corriendo, porque va a explotar. Coge la tanqueta SWAT y llévala por los túneles hasta que llegues fuera

Abandonando la tierra... de nuevo

Es hora de descabezar a la Corporación. Ve al embarcadero, coge la moto de agua y dirígete al yate. Tendrás un helicóptero persiguiéndote, así que pon la velocidad de crucero y derríbalo. Sube al barco y **despacha a los ejecutivos de Ultor (42).** El último escapará, dale caza y estarás listo para la misión final.

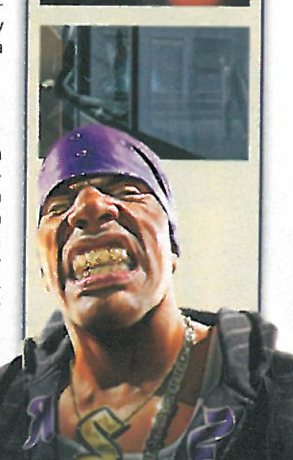
...Y una vida de ensueño



PARA ACCEDER A LA MISIÓN FINAL, primero conquista la fortaleza Ultor, dentro del Centro Comercial.

¡Vogel se escapa! Persigue su limusina mientras le pegas unos tiros. Cuando llegue al edificio, coge el helicóptero y cárgate los cuatro centros de energía. Cada vez que destroces uno aparecerá un helicóptero de Ultor. Despáchalos rápido, porque si te lanzan dos misiles te derribarán. Cuando caigan los cuatro centros, acércate a la fachada en el punto indicado; será hora de dar cuenta de Vogel. Para acabar con él, deshazte de los guardias que le protegen y dale con lo más fuerte que tengas. No durará mucho. Ahora puedes descansar, que Stilwater ya es tuya.





Trucos y Secretos

¿Creíais que se había terminado? Pues no, porque en Stilwater todavía quedan actividades que tienes que hacer para pasaros el juego al 100%.

MISIÓN SECRETA: REVELACIÓN

Para encontrar esta misión ve a la comisaría, al sur del distrito Saint's Row. Sube hasta el tercer piso y entra en una habitación en la que pone "Detective Bureau". Escucha las tres conversaciones y ve a la habitación siguiente para recoger el archivo de Julius. Ahora tienes el número de Dex; llámale y aparecerá el icono de la misión.

Ultor está atacando la iglesia. Deshazte de los Masako que vienen en tres oleadas y luego dirígete a la parte oeste del edificio para eliminar a los que lo asedian por allí. Haz lo mismo en las partes este y sur, y derriba el helicóptero. Ahora sube en el coche de Julius y defiéndelo mientras conduce. Para librarte de los blindados, utiliza el lanzagranadas del rifle AR-50 (se activa con el gatillo izquierdo). Cuando llegues al anfiteatro, derriba los tres helicópteros fijando el blanco con el RPG Anihilator para terminar. Ganarás mucho dinero y el coche de Julius.









ZOMBIE UPRISING

Puedes acceder a este minijuego desde la televisión de cualquiera de tus casas. En él tendrás que sobrevivir al asedio cargándote a todos los zombis que aparezcan en seis oleadas (en total más de 300 enemigos). El problema es que la munición es muy limitada y las armas cuerpo a cuerpo se gastan, así que economiza tus recursos. Además de las armas que están detrás de tu personaje cuando comienzas, hay granadas al fondo de esa misma sala, una minigun y un lanzallamas escaleras arriba. Para cargarte a los últimos muertos vivientes de la sexta oleada, sube hasta donde te dejen salir, quédate en la puerta, y los verás venir al fondo. ¡Tirotéalos! La recompensa será una máscara de zombi.

EL JUEGO AL 100%

Para completar el juego al 100% quedan algunas cosas por hacer. En "Sicario" y "Taller ilegal" hay tres listas de personas a las que tienes que liquidar o coches que debes robar. Si superas "Sicario" tendrás granadas en tu refugio cuando termines una lista, cargas explosivas si acabas dos, y munición ilimitada de rifle si completas las tres. La primera de "Taller ilegal" te proporciona un buggy, la segunda una segadora y la tercera un 75% de descuento en las tiendas de vehículos. También tendrás que conseguir los Cd's de música, hacer los grafittis, encontrar los saltos y completar las carreras callejeras. ¡Todavía te queda tarea!



CÓDIGOS PARA EL MÓVIL

Los trucos del móvil se introducen en la pantalla de pausa. Después de marcar el código, presiona "llamar" y actívalo en el menú "trucos" del teléfono. En Xbox 360 no podrás conseguir logros si tienes activados trucos que no sean de vehículos especiales.

VEHÍCULOS ESPECIALES

Gyro Daddy	#4976
OVNI Destroy	#728237
Peewee	#7266837

JUGADOR

Dinero	#2274666399
Sin policías	#50
Sin bandas	#51
Sprint infinito	#6
Rellenar la salud	#1
Caídas intencionadas	#5
Ataques cuerpo a cuerpo letales	#3



Tu coche arrasa todo #2

Munición	#11
Todos los muertos van al cielo	#12
Subir búsqueda policial	#4
Subir nivel de enfrentamiento con bandas	#35
Inmortal	#36
Super Saints	#8
Munición infinita	#9
Super Explosiones	#7



Soy gigante #200

Soy pequeño	#201
Todos son pequeños	#202

VEHÍCULOS

Fix'er Up	#1056
Venom Classic	#1079
Five0	#1055
Stilwater Municipal	#1072
Baron	#1047
Attrazione	#1043
Zenith	#1081
Vortex	#1080
Phoenix	#1064
Bootlegger	#1049
Raycaster	#1068
Hollywood	#1057
Justice	#1058
Compton	#1052
Eiswolf	#1053
Taxi	#1074
Ambulancia	#1040
Backhoe	#1045
Bag Boy	#1046
Rampage	#1067
Reaper	#1069
The Job	#1075
Quota	#1066
FBI	#1054
Mag	#1060
Bulldog	#1050
Quasar	#1065
Titan	#1076
Varsity	#1078
Anchor	#1041
Backdraft	#1044
Sabretooth	#804
Sandstorm	#805
Kaneda	#801
Widowmaker	#806
Kenshin	#802
Melbourne	#803
Miami	#826
Python	#827
Hurricane	#825
Shark	#828
Skipper	#829
Mongoose	#1062
Superiore	#1073
Tornado	#713
Horizon	#711
Wolverine	#714
Snipes57	#712
Bear	#1048
Toad	#1077
Kent	#1059
Oring	#1063
Mixmaster	#1061
Atlasbreaker	#1042
Vengador Séptico	#1070
Shaft	#1071
Bulldozer	#1051
Reparar el vehículo	#1056

ARMAS

AR50	#923
K6 Krukov	#935
GDHC	#932
NR4	#942
44 Shepherd	#921
Tombstone	#956
T3K Urban	#954
Vice 9	#957
AS14	#925
12 Gauge	#920
SKR-9	#951
McManus2010	#938
Bate de Béisbol	#926
Cuchillo	#936
Cóctel Molotov	#940
Granada	#933
Porra de policía	#941
Bomba casera	#945
RPG	#946
Palanca	#955
Bastón de chulo	#944
AR200	#922
AR50_launcher	#924
Motosierra	#927
Extintor	#928



Lanzallamas #929

Flashbang	#930
GAL43	#931
HOLT55	#934
Machete	#937
Minigun	#939
Spray de pimienta	#943
RPG_Annihilator	#947
Espada samurai	#948
Satchel	#949
Desfibrilador	#950
Almádena	#952
Pistola aturdidora	#953
XS-2	#958
Bofetón	#969

CLIMA

Despejado	#78669
Lluvia intensa	#78666
Lluvia ligera	#78668
Overcast	#78665
Test Time 1	#2400
Test Time 2	#1200
Ira de Dios	#666

ENTORNO

Coches asesinos	#16



Guerra de peatones #19

Borracho	#15
Llueven peatones	#20
Gravedad baja	#18


18+

PC
DVD-ROM



XBOX 360
LIVE

POWERED BY
spy

THQ